

**CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
TRÌNH ĐỘ ĐẠI HỌC**

Tên chương trình : **Chương trình đào tạo Công nghệ thông tin**

Trình độ đào tạo : **Đại học hệ chính quy**

Ngành đào tạo : **Công nghệ thông tin**

Mã số : **7480201**

Loại hình đào tạo : **Chính quy**

1. MÔ TẢ CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

Chương trình đào tạo ngành Công nghệ thông tin nhằm đào tạo Kỹ sư Công nghệ thông tin có đủ kiến thức, kỹ năng nghề nghiệp, phẩm chất chính trị, đạo đức, tác phong nghề nghiệp và sức khỏe tốt để có thể làm việc đạt hiệu quả ở các lĩnh vực liên quan đến hoạt động công nghệ thông tin.

2. THỜI GIAN ĐÀO TẠO: 4 năm

3. KHỐI LƯỢNG KIẾN THỨC TOÀN KHÓA

Kiến thức toàn khóa học: **150** tín chỉ (không tính các học phần Giáo dục thể chất và Giáo dục Quốc phòng - An ninh), được phân bổ như sau:

Cấu trúc chương trình	Số tín chỉ
Kiến thức giáo dục đại cương	44
Kiến thức giáo dục chuyên nghiệp	106
- Kiến thức cơ sở ngành	42
- Kiến thức ngành và chuyên ngành	54
- Thực tập, khóa luận, tiểu luận tốt nghiệp	10
Tổng	150

4. NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH

4.1. Kiến thức giáo dục đại cương

4.1.1. Lý luận chính trị

STT	Tên học phần	Số TC	LT	TH
1	Triết học Mac - Lenin	3	3	
2	Kinh tế chính trị Mac – Lenin	2	2	
3	Chủ nghĩa xã hội khoa học	2	2	
4	Tư tưởng Hồ Chí Minh	2	2	
5	Lịch sử Đảng Cộng sản Việt Nam	2	2	
Tổng cộng		11	11	

4.1.2. Khoa học xã hội và nhân văn

STT	Tên học phần	Số TC	LT	TH
1	Pháp luật đại cương	2	2	
2	Tâm lý học đại cương	2	2	
Học phần tự chọn		4	4	
3	Hệ thống thông tin quản lý**	2	2	
4	Xã hội học đại cương	2	2	
5	Logic học đại cương**	2	2	
6	Cơ sở văn hóa Việt Nam	2	2	
Tổng cộng		8	8	

(**) Học phần đang được chọn cho khóa hiện tại

4.1.3. Ngoại ngữ

STT	Tên học phần	Số TC	LT	TH
1	Anh văn căn bản 1	3	3	
2	Anh văn căn bản 2	3	3	
3	Anh văn căn bản 3	3	3	
4	Anh văn căn bản 4	3	3	
5	Anh văn chuyên ngành CNTT	3	3	
Tổng cộng		15	15	

4.1.4. Toán - Tin học - Khoa học tự nhiên

STT	Tên học phần	Số TC	LT	TH
1	Toán cao cấp 1	3	3	
2	Tin học căn bản	3	2	1
3	Xác suất thống kê	3	3	
4	Nhập môn máy tính và công nghệ thông tin	1	1	
Tổng cộng		10	9	1

4.1.5. Giáo dục thể chất – giáo dục quốc phòng an ninh(*)

STT	Tên học phần	Số TC	LT	TH
1	Giáo dục thể chất 1 (*)	1		1

2	Giáo dục thể chất 2 (*)	1		1
3	Giáo dục thể chất 3 (*)	1		1
4	Giáo dục quốc phòng - an ninh (*)	8		8
Tổng cộng		11		11

(*) Các học phần điều kiện, không tính điểm trung bình chung.

4.2. Kiến thức giáo dục chuyên nghiệp

4.2.1. Kiến thức cơ sở ngành

STT	Tên học phần	Số TC	LT	TH
Bắt buộc				
1	Lập trình căn bản	2	2	0
2	Lập trình căn bản – Thực hành	2	0	2
3	Toán rời rạc 1	3	3	0
4	Toán rời rạc 2	3	3	0
5	Cấu trúc dữ liệu	3	3	0
6	Cấu trúc dữ liệu – Thực hành	1	0	1
7	Phân tích và thiết kế thuật toán	2	2	0
8	Phân tích và thiết kế thuật toán – Thực hành	1	0	1
9	Cơ sở dữ liệu	2	2	0
10	Cơ sở dữ liệu – Thực hành	1	0	1
11	Mạng máy tính	2	2	0
12	Mạng máy tính – Thực hành	1	0	1
13	Nguyên lý hệ điều hành	2	2	0
14	Nguyên lý hệ điều hành – Thực hành	1	0	1
15	Kiến trúc máy tính	3	3	0
16	Lập trình hướng đối tượng	2	2	0
17	Lập trình hướng đối tượng – Thực hành	2	0	2
18	Trí tuệ nhân tạo	3	3	0
19	Phương pháp nghiên cứu và viết báo cáo khoa học	2	2	0
20	Pháp luật về CNTT	2	2	0
21	Dữ liệu đa phương tiện	2	2	0
Tổng cộng		42	33	9

4.2.2. Kiến thức chuyên ngành

STT	Tên học phần	Số TC	LT	TH
1	Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin	2	2	0
2	Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin – Thực hành	2	0	2
3	Lập trình .NET	2	2	0
4	Lập trình .NET – Thực hành	2	0	2
5	Lập trình Web	2	2	0
6	Lập trình Web – Thực hành	2	0	2

7	Quản trị mạng máy tính	2	2	0
8	Quản trị mạng máy tính – Thực hành	2	0	2
9	Hệ quản trị cơ sở dữ liệu	2	2	0
10	Hệ quản trị cơ sở dữ liệu – Thực hành	1	0	1
11	Điện toán đám mây	2	2	0
12	Điện toán đám mây – Thực hành	1	0	1
13	Lập trình thiết bị di động	2	2	0
14	Lập trình thiết bị di động – Thực hành	1	0	1
15	Thiết kế đồ họa	2	2	0
16	Thiết kế đồ họa – Thực hành	1	0	1
17	Lập trình Python (giảng dạy bằng tiếng Anh)	2	2	0
18	Lập trình Python – Thực hành	1	0	1
19	Phát triển phần mềm nguồn mở	2	2	0
20	Phát triển phần mềm nguồn mở - Thực hành	1	0	1
21	Hệ thống thương mại điện tử	2	2	0
22	Hệ thống thương mại điện tử - Thực hành	1	0	1
23	Ngôn ngữ mô hình hóa UML	2	2	0
24	Ngôn ngữ mô hình hóa UML – Thực hành	1	0	1
25	An toàn và bảo mật thông tin	2	2	0
26	Xử lý ảnh	2	2	
27	Xử lý ảnh - Thực hành	1		1
28	Đồ án 1	3	0	3
29	Đồ án 2	3	0	3
<i>Tổng bắt buộc</i>		51	28	23
Học phần tự chọn		3	2	1
31	Khoa học dữ liệu	2	2	0
32	Khoa học dữ liệu – Thực hành	1	0	1
33	Công nghệ chuỗi khối	2	2	0
34	Công nghệ chuỗi khối – Thực hành	1	0	1
Tổng cộng		54	30	24

4.2.3. Thực tập cuối khóa và khóa luận tốt nghiệp

STT	Tên môn	Số TC	LT	TH
1	Thực tập cuối khóa (CNTT)	4	0	4
2	Khóa luận chia 2 nhóm	6		
2.1	Nhóm 1 - Khóa luận tốt nghiệp (CNTT)	6	0	6
2.2	Nhóm 2 – Học bổ sung 2 môn	6	4	2
2.2.1	Quản lý dự án công nghệ thông tin	2	2	0
	Quản lý dự án công nghệ thông tin – Thực hành	1	0	1
2.2.2	Kiểm thử phần mềm	2	2	0
	Kiểm thử phần mềm – Thực hành	1	0	1
	Tổng cộng	10		10

Hiệu trưởng

Khoa CNTT